

ICT1920 下學期考試範圍

中一

- 一，速成輸入法編碼
- 二，大五碼及 Unicode(UTF-8) 編碼的分別
- 三，跨平台演示軟件及硬件

中二

IT 對資訊演示的影響
電子試算表
通訊軟件及協定

中三

- 一，認識拋骰仔遊戲一 diceGame1.html
 - i. 更改標題
 - ii. 背景顏色
 - iii. 模組結構
 - iv. “擲骰子” 按鈕 cmdROLL_ONCLICK()
 - vi. “核對格” checkPoint()
- 二，拋骰仔遊戲二
 - i. Html 檔案與圖片檔案關係
 - ii. 計算籌碼程序 result()

中四

超文本標示語言
文書處理器
試算表公式及函數

中五

- 一，系統開發
- 二，抽象數據結構
 - i. 陣列，線性鏈表，堆疊，隊列
 - ii. 對分檢索，排序法
- 三，電腦語言範式(匯編語言及邏輯語言)及跨平台應用
- 四，程式編寫 (參數傳遞)